TROISIÈME

PERSONNE

DU

SINGULIER

MINORA

MINORER

DE

SIMPLE

PASSÉ

Cette typographie est initialement pensée pour une lecture premièrement difficile puis avec le temps aussi rapide que les caractères Latins basiques. Basée sur ces caractères, plus précisément sur la police Helvetica, Minora vise à faire passer des messages codés. Elle est à la base une police utilisée par un peuple ancien dans un jeu vidéo de ma création. Elle se reconnait grâce aux retraits graphiques systématiques, déterminés de sorte à ce qu'uniquement la partie utile de la lettre ne subsiste. Le nom vient de la troisième personne de singulier au passé simple de minorer.